



Scaleauto Slot Cars Championships 1/32

ResiSpain 2022

Reglamento Deportivo



(ver. 3.1)

- El Campeonato de 12h Resistencia RESISPAIN está compuesto por 4 pruebas nacionales. Cada una es un campeonato por si misma que consta de 2 carreras, una de 8 horas y otra de 4 horas. En total 8 carreras.
- Los campeones de las respectivas pruebas serán los campeones oficiales de Scaleauto GT3 de la CC.AA.
- Sobre el total de las 8 carreras del campeonato se realizarán 1 descarte obligatorio para optar al Trofeo de Campeón de España de Resistencia Scaleauto GT3.

.....

- Il Campionato di Resistenza 12h RESISPAIN è composto da 4 prove nazionali. Ognuno è un campionato a sé che consiste in 2 gare, una di 8 ore e l'altra di 4 ore.
- I campioni delle rispettive prove saranno i campioni ufficiali di Scaleauto GT3 della Regione.
- Sul totale delle 8 gare del campionato, 1 scarto obbligatorio sarà effettuato per qualificarsi al Trofeo Campione Spagnolo Endurance GT3 Scaleauto.
- Per le regole tradotte in Italiano si prega di contattare l'organizzazione dell'evento .

.....

- The 12h Resistance Championship RESISPAIN is based of 4 national events. Each one is a championship by itself that consists of 2 races, one of 8 hours and another of 4 hours.
- The champions of the respective tests will be the official champions of Scaleauto GT3 of the Region.
- Out of the total of the 8 races of the championship, 1 compulsory discards will be made to qualify for the Scaleauto GT3 Spanish Endurance Champion Trophy.
- For rules translated to English please contact event organisation.



1. Dirección de carrera

1. La dirección de carrera estará compuesta por los representantes de cada sede del campeonato + voto de calidad de la Marca. Estos ejercerán las funciones de Jueces de carrera. Esta figura podrá ser delegada a una tercera persona bajo previo aviso. Las funciones de la dirección de carrera son:
 - Velar por el cumplimiento de las condiciones expuestas en el reglamento
 - Gestión y dirección de la carrera
 - Tomar las decisiones que sean oportunas.

2. Comité Técnico

1. El Comité técnico estará compuesto por los jueces de carrera y por delegados técnicos. Los delegados técnicos serán seleccionados por los jueces de carrera de cada sede. Las funciones del comité técnico son;
 - Verificaciones técnicas
 - Verificaciones en mesa de boxes
 - Cambios de carril*.

*Una vez verificados los coches, estos solo podrán ser manipulados por el comité técnico

3. Comunicaciones

1. Todas las comunicaciones de la Dirección de Carrera se difundirán a través de un micrófono.
2. Los capitanes de cada equipo son los únicos responsables de las comunicaciones entre dirección de carrera y el equipo.
3. El *briefing* será antes del inicio de los entrenamientos libres tanto del viernes como del sábado y es de carácter obligatorio para todos los capitanes.
4. Los cambios en reglamentación, resultados y comunicados oficiales se realizará a través de la web Scaleauto Official Facebook y comunicadas por el grupo de Whatsapp.

4. Comportamiento

1. Todos los participantes están invitados a comportarse con la máxima deportividad durante toda la duración del evento, incluso fuera del lugar donde tiene lugar la carrera.
2. En el interior está absolutamente prohibido fumar.
3. Las conductas antideportivas serán sancionadas.



5. Equipos

1. En los eventos de 2 circuitos, se admitirán un máximo de 20 equipos.
2. En el evento de 4 circuitos, se admitirán un máximo 40 equipos.
3. En caso de haber más equipos, estos pasarán a ser reserva por orden de inscripción.
4. Los equipos podrán ser de 2 o 3 pilotos. Uno de ellos ejercerá la figura de capitán.
5. Los equipos participantes se podrán inscribir en una de las 2 categorías; **SCALEAUTO GT-PRO (GT-Pro)** y **SCALEAUTO GT-AM (GT-Am)**, y será para todo el campeonato.
6. Los equipos GT-Am no pueden albergar pilotos que hayan hecho Podium en los eventos nacionales de los últimos 5 años. En caso de duda, prevalecerá el juicio de la Dirección de Carrera.

6. Inscripciones

7. Las inscripciones son de 2 modos; **Equipos Preferentes y Equipos Generales**.
8. Los **Equipos Generales** serán cualquier equipo que desee participar en alguna prueba del campeonato.
9. Los **Equipos Preferentes** podrán ser todos los equipos que deseen participar y seguir el campeonato. Estos deberán asistir a al menos 3 de los 4 eventos y tendrán **prioridad** de:
 - Inscripción a las pruebas.
 - Inscripción en la elección de grupo de equipos en la última prueba en Igualada.
 - Orden de entrenamientos libres y cronometrados.
 - Verificaciones técnicas.
10. El coste de la inscripción de cada carrera es de 150€ por equipo y evento a pagar hasta una semana antes del inicio del evento, al club organizador, a través de PayPal: promotion@ibbautoracing.com o en el siguiente numero de cuenta de IBG AUTORACING, SL. código IBAN: **ES57 3140 0001 9800 1528 2700**. o **BIZUM al Telf. 689416324**
11. Los **Equipos Preferentes** deberán realizar un pago reserva de 100€ antes de finales de Enero.. Este pago será efectivo para la última prueba del campeonato en Igualada. En el caso de no asistir a al menos 3 eventos, se devolverá el 50%.
12. Las Inscripciones se realizarán a través de e-mail a promotion@ibbautoracing.com indicando:
 - Nombre del equipo.
 - Categoría (GT-Pro o GT-Am)
 - Modo de inscripción (General o preferente).
 - Nombre del capitán y los componentes del equipo.



7. Modalidad de Campeonato

1. El Campeonato de 12h Resistencia RESISPAIN Scaleauto consta de 4 pruebas en 4 fines de semana.
2. Durante el fin de semana se desarrollará la prueba que se compone de 2 carreras de 8h y de 4h con una duración total de 12h.
3. Las carreras se disputarán en circuitos SCALEAUTO PRO TRACK con **diseño inédito**.
4. Los eventos de Valencia, Sevilla y Andorra se disputarán en 2 circuitos de 8 carriles.
5. El evento de Igualada, coincidiendo con la XXV Edición del Campeonato de España se disputará en 4 circuitos de 8 carriles y se generarán 2 grupos de equipos. Estos se compondrán por los Equipos Preferentes y posteriormente por categoría y orden de inscripción.
6. Los equipos deberán presentar:
 - GT-Pro - 2 coches de 2 modelos diferentes.
 - GT-Am - 1 o 2 coches de modelos diferentes.

8. Reglamento técnico

1. El reglamento técnico para:
 - GT-Pro el reglamento técnico Internacional GT3 Scaleauto.
 - GT-Am el reglamento técnico internacional GT3 Scaleauto limitado en los siguientes puntos obligatorios:
 - ▶ Soporte motor Offset -1
 - ▶ Desarrollo fijo en 12/29
 - ▶ llanta trasera 16,5 x8,5/10.
2. El reglamento técnico será el reglamento técnico internacional GT3 publicado en la Web Oficial Scaleauto a su última actualización.



9. Entrenamientos Libres Cronometrados

1. Los entrenamientos libres cronometrados se distribuirán en 4 tandas, 1 el viernes, 2 el sábado y 1 el domingo, como se estipula en el Horario.
2. El orden de entrada a pista será una lista generada en función de la inscripción a la prueba.
3. Los entrenamientos libres serán cronometrados con una duración de 3 min por carril por todos los carriles en la duración que se estipula en el horario.
4. Los cambios de carril serán ascendentes: 1-2-3-4-5-6-....
5. El cambio de carril lo realizarán los propios equipos.
6. Sobre la tarima de pilotaje solo puede haber un piloto por equipo, tener más de uno será motivo de sanción.
7. Es de carácter **obligatorio** tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.
8. El entrenamiento libre cronometrado del domingo tendrá una duración de 30 min con la finalidad de limpiar la pista antes de iniciar la Carrera 2.

10. Entrenamientos Libres No Cronometrados

1. Los entrenamientos libres no cronometrados no dispondrán de Software de cronometraje y sin tiempo para el cambio de carril, es decir, el DS300 tendrá la duración total del entrenamiento.
2. El entrenamiento no cronometrado del sábado tendrá una duración de 1h 30 min con la finalidad de dar un tiempo extra de entrenamiento y mantener la pista limpia para la Pole Position
3. No es obligatorio tener un comisario en pista, los cambios de carril serán libres y podrá haber mas de un piloto por equipo en pista si hay carriles libres.

11. Verificaciones técnicas

4. Las verificaciones técnicas se llevan a cabo por miembros del comité técnico.
5. El orden de verificación será por orden de deposición en el parque cerrado, y por equipos preferentes a generales.
6. Los coches deben de depositarse en el parque cerrado:
 - en el horario fijado. No hacerlo se sancionará en la Pole Position con 1 segundo en cada vuelta cronometrada.
 - con los formularios de verificación correspondientes (uno por modelo)
 - con la carrocería sin tornillos y separada del chasis.
 - el chasis debe estar sin motor, el eje trasero desmontado y las llantas traseras sin neumáticos.
7. La carrocería debe tener las pegatinas de identificación y los dorsales de carrera suministrado por la Organización (un número para cada lado y en el parabrisas con el nombre Equipo).
8. Los verificadores elegidos por la dirección de la carrera forman la Comisión Técnica, cuya tarea es realizar la verificación. En caso de duda sobre la regularidad, es obligatorio llamar a la dirección de carrera para decidir si el coche verifica o no.
9. El equipo debe indicar en el formulario de verificación para qué carrera corresponde cada modelo.
10. Los coches revisados y listos, junto a los formularios de verificación, serán recogidos por la dirección de carrera. A partir de ese momento no será posible manipular ni reasignar los coches.
11. Los modelos, incluso si ya han pasado las verificaciones, pueden estar sujetos a una verificación adicional por parte de la dirección de carrera (esté el coche en carrera o en parque cerrado).
12. Desde el inicio de la carrera y hasta 15 minutos después del fin de la carrera, el Comité Técnico puede realizar controles bajo solicitud por escrito de algún equipo (reclamación). En el caso de una verificación, se hará durante los cambios de carril y fuera del tiempo de carrera. En el caso de que el coche que se verifica sea regular, se aplicará una sanción al equipo reclamante.

12. Entrenamientos Clasificatorios - Pole Position

1. La Pole Position será de 3 vueltas, la primera vuelta lanzada saliendo desde delante del sensor y otras 2 vueltas cronometradas. No estar preparado para entrar a pista será sancionado.
2. El orden de la Pole Position será por categorías, primero Gt-AM y seguido Gt-PRO, y según el número de motor, del número más bajo al más alto.
3. La Pole Position se realizará de forma simultánea en 2 circuitos con los 2 coches*.
4. El carril para la Pole Position será el número 3 de cada circuito.
5. Los coches solo los podrá manipular el comité técnico.
6. La clasificación para GT-Pro:
 - la vuelta rápida del Circuito 1 será para la carrera 1.
 - la vuelta rápida del Circuito 2 será para la carrera 2.
7. La clasificación para GT-Am, independientemente del circuito, de las 4 vueltas cronometradas:
 - la vuelta más rápida será para la carrera 1.
 - La segunda vuelta más rápida será para la carrera 2.
8. En caso de empate, servirá el orden de realización de la Pole Position.
9. La elección de circuito y carril la realizará el primer clasificado GT-Pro y el resto de esta categoría irá detrás respetando según cambio de carril. Posteriormente, y del mismo modo, el primer GT-Am elegirá carril y el resto de esta categoría irá detrás. Ej. El 1º elige el Circuito 1 Carril 5, el 2º irá en Circuito 1 Carril 3.
10. En caso de haber carriles vacíos, el primer clasificado de ambas categorías no podrán abrir pista. Si esto ocurriera, al final de la elección general de carriles, el último de cada categoría pasará automáticamente a dichos carriles.

* Los equipos GT-Am que presenten solo 1 coche, realizaran solo 1 carril y contabilizarán solo 2 vueltas cronometradas.

13. Carrera

11. Las 2 carreras se disputarán por 16 carriles de 2 circuitos PRO TRACK SCALEAUTO.
 12. En el evento con 4 circuitos:
 - la 1ª Carrera el grupo 1 correrá en los circuitos 1 y 2, y el grupo 2 en los circuitos 3 y 4.
 - La 2ª Carrera el grupo 1 correrá en los circuitos 3 y 4, y el grupo 2 en los circuitos 1 y 2.*
- * La Dirección de carrera se reserva el derecho de definición de números de circuitos.
13. La duración será:
 - Carrera 1: 25 min por 16 carriles, un total de 8h
 - Carrera 2: 12 min por 16 carriles, un total de 4h
 14. Los cambios de carril serán: 1-3-5-7-9-11-13-15-16-14-12-10-8-6-4-2
 15. Los cambios de carril los realizará el comité técnico y está totalmente prohibido la manipulación de los coches.
 16. Las pistas de descanso si son:
 - 1 o 2, serán seguidas saliendo por la 2 y entrando por la 1.
 - 3 o 4, serán seguidas saliendo por la 2 y por la 15, y entrando por la 1 y 16, respectivamente.



14. Turnos de comisario

1. El comisario debe ser un miembro del equipo.
2. En entrenamientos libres:
 - cronometrados es de carácter obligatorio tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.
 - no cronometrados no es obligatorio tener un comisario en pista
3. En entrenamientos clasificatorios:
 - se harán 2 grupos con 2 comisarios por equipo, el primer grupo asistirá la mitad de la duración y el segundo el resto.
 - el comisario debe estar en la posición asignada 2 minutos antes del inicio del carril.
4. En carrera:
 - cada equipo tendrá su comisario correspondiente posicionado en la misma posición que el número de la carril del piloto.
 - el comisario debe estar en la posición asignada 2 minutos antes del inicio del carril.
 - el comisario no puede manipular el coche, a excepción de las trencillas y solo en el caso de que el coche no pueda llegar hasta boxes.
 - el comisario deberá retirar el coche de la pista en el caso de que este no pueda continuar hasta boxes.
 - no está permitido abandonar el puesto de comisario ni hacer cambios de comisario en los puesto de comisario de difícil acceso.

15. Mantenimiento y reparación del coche

1. Para el mantenimiento y/o reparación, el mecánico del equipo debe realizar la recogida en la zona delimitada como Boxes.
2. Si el coche se encuentra parado a lo largo de la pista, podrá ser tanto el mecánico como el comisario el que haga llegar el coche hasta boxes; tras la reparación.
3. La devolución del vehículo será siempre en la zona delimitada como Boxes.
4. Solo se permite a un mecánico en boxes para reparar el coche; Puede estar ayudado por otras personas y puede ser o no miembro del equipo.
5. Líquidos, lubricantes, trapos y cinta para limpiar neumáticos son suministrados por la organización.
6. Cualquier pieza de repuesto necesaria durante la carrera debe verificarse antes del montaje, excepto el motor y los neumáticos que son entregados por la organización de carrera en boxes.
7. Las reparaciones del coche se llevan a cabo solo durante el tiempo de carrera, con corriente en pista.
8. Si se está realizando una reparación y para el tiempo de carrera, el mecánico deberá paralizar la reparación hasta la reanudación de la carrera.
9. Entre el cambio de carril no esta permitido tocar ni manipular ningún coche.



16 Puntuación y Clasificación

1. Las clasificaciones finales serán 3:
 - Clasificación General Total
 - Clasificación Categoría GT-Pro
 - Clasificación Categoría GT-Am
1. Para determinar las clasificaciones finales de la prueba de cada fin de semana se contabilizarán los puntos obtenidos por:
 - la suma de puntos de las 2 carreras.
 - La suma de los puntos extra por: Pole Position y Vuelta Rápida en carrera.
2. La clasificación de cada carrera será en función de la suma de las vueltas y los sectores totales.
3. La puntuación en cada carrera será la siguiente:

Posición	1ª Carrera 8h (puntos)	2ª Carrera 4h (puntos)
1º	50	25
2º	40	20
3º	32	16
4º	26	13
5º	22	11
6º	20	10
7º	18,16,14,...,0	9,8,7,...,0

4. La puntuación extra será por categorías:

	Puntos
Pole Position	1
Vuelta Rápida	1

5. En el caso de empate a vueltas, desempatará el sector de la pista y, en su defecto, el que haya completado antes la última vuelta.
6. La clasificación final del RESISPAIN 2022 será la suma de los puntos obtenidos por cada equipo en cada carrera una de las carreras disputadas en cada una de las pruebas.
7. Se podrá descartar solo el peor resultado de 1 carrera de todas las pruebas.
8. Un equipo puntuará en la clasificación final si al menos entre 2 pilotos han participado en todas las pruebas asistidas por dicho equipo.
 - Por ej, el equipo 1 participa en 3 pruebas, en la 1ª el piloto 1 y piloto 2, en la 2ª el piloto 1 y el piloto 3 y en la 3ª el piloto 2 y el piloto 3.



17. Sanciones

1. Las sanciones, impuestas por la Dirección de Carrera, serán proporcionales a la gravedad de las infracciones a las regulaciones técnicas y deportivas.
2. Se entiende como acción sancionable, cualquier acción que incumpla cualquier punto del reglamento tanto técnico como deportivo.
3. Las sanciones se dividen en 3 niveles.
4. En caso de que una acción sancionable no esté reglada, prevalecerá el juicio de la dirección de carrera para determinar el nivel de la sanción.
5. Sanciones generales:
 - 1 segundo extra en cada vuelta rápida de la Pole Position por:
 - Depositar los coches en el parque cerrado fuera del horario de estipulado
 - No estar preparado a la hora de realizar la Pole Position.
 - 3 puntos de la clasificación por:
 - Tener más de 1 piloto en los entrenamientos libres
 - La ausencia de comisario durante los entrenamientos libres cronometrados teniendo un piloto en pista.
 - El incumplimiento del reparto de carriles por piloto
6. Sanciones leves - Penalización de 3 vueltas:
 - El cambio de comisario en carrera en los puestos de difícil acceso.
 - Manipular el coche en los entrenamientos clasificatorios
 - Manipular el coche en boxes y fuera del tiempo de carrera
 - Comportamientos que no velen por un buen ambiente de carrera.
 - Reclamación de verificación de un coche que no incumple el reglamento se penalizará al equipo solicitante
7. Sanciones intermedias - Penalización 10 vueltas
 - El uso de líquidos y productos no permitidos desde el momento en el que empiezan las verificaciones técnicas.
 - Manipular el coche en las neutralizaciones entre carril y carril.
 - Manipular o reparar el coche fuera de la "mesa de boxes"
 - Ausencia de comisario en carrera
 - Fumar en el interior de las instalaciones
8. Sanciones graves - Penalización con la descalificación de la carrera.
 - Comportamientos antideportivos



18.Horario

Día	Evento	Horario		
Viernes	Breafing	Equipo Viernes	19:45	20:00
	Entrenamientos Libres	Cronometrados - Equipos Viernes	20:00	22:00
Sábado	Breafing	Equipos Sábado	7:00	7:15
	Entrenamientos Libres	Cronometrados - Equipos Sábado	7:00	9:00
		Cronometrados - Todos	8:00	9:00
		No Cronometrados con muletos - Todos	9:00	10:30
	Parque Cerrado	Deposición de los coches	9:00	9:15h
		Verificaciones Técnicas	9:15h	10:45
		Presentación coches participantes - fotos	10:45	11:00
		Pole Position	11:00	12:00
	Entrenamientos Clasificatorios	Carrera	13:00	21:00
	Parque Cerrado	Parque Cerrado Gt-AM	21:15	21:30
Cena		22:00		
Domingo	Entrenamientos Libres	Cronometrados con muletos - Todos	8:00	8:30
	Carrera	Carrera 2 - 4h	8:30	12:30
	Entrega de Premios		13:00	

