



Scaleauto Slot Cars Championships 1/32

ResiSpain 2025

Reglamento Deportivo



(ver. 2025.3)

- El Campeonato de 12h Resistencia RESISPAIN está compuesto por 3 pruebas nacionales. Cada una es un campeonato por si misma que consta de 3 carreras GT de 2:30 horas y 1 carrera HY de 4 horas En total 12 carreras.
- Los campeones de las respectivas pruebas serán los campeones oficiales de Scaleauto de la CC. AA.
- Sobre el total de las 9 carreras del campeonato GT Scaleauto se realizará 1 descartes obligatorios para optar al Trofeo de Campeón de España de Resistencia Scaleauto.

.....

- Il Campionato di Resistenza 12h RESISPAIN è composto da 3 prove nazionali. Ognuno è un campionato a sé che consiste in 3 GT gare di 2:30 ore e 1 HY gare di 4 ore. Totale 12 gare.
- I campioni delle rispettive prove saranno i campioni ufficiali di Scaleauto della Regione.
- Sul totale delle 9 gare del campionato, 1 scarto obbligatorio sarà effettuato per qualificarsi al Trofeo Campione Spagnolo Endurance GT Scaleauto.
- Per le regole tradotte in Italiano si prega di contattare l'organizzazione dell'evento .

.....

- The 12h Resistance Championship RESISPAIN is based of 3 national events. Each one is a championship by itself that consists of 3 GT races, 2:30 hours each and 1 HY race or 4 hours. Total 12 races
- The champions of the respective tests will be the official champions of Scaleauto of the Region.
- Out of the total of the 9 races of the championship, 1 compulsory discard will be made to qualify for the Scaleauto GT Spanish Endurance Champion Trophy.
- For rules translated to English please contact event organisation.

1. Dirección de carrera

1. La dirección de carrera estará compuesta por los representantes de cada sede del campeonato + voto de calidad de la Marca. Estos ejercerán las funciones de Jueces de carrera. Esta figura podrá ser delegada a una tercera persona bajo previo aviso. Las funciones de la dirección de carrera son:
 - Velar por el cumplimiento de las condiciones expuestas en el reglamento.
 - Gestión y dirección de la carrera.
 - Tomar las decisiones que sean oportunas.

2. Comité Técnico

1. El Comité técnico estará compuesto por los jueces de carrera y por delegados técnicos. Los delegados técnicos serán seleccionados por los jueces de carrera de cada sede. Las funciones del comité técnico son;
 - Verificaciones técnicas.
 - Verificaciones en mesa de boxes.
 - Cambios de carril*.

*Una vez verificados los coches, estos solo podrán ser manipulados por el comité técnico

3. Comunicaciones

1. Todas las comunicaciones de la Dirección de Carrera se difundirán a través de un micrófono.
2. Los capitanes de cada equipo son los únicos responsables de las comunicaciones entre dirección de carrera y el equipo.
3. El *breafing* será antes del inicio de los entrenamientos libres tanto del viernes como del sábado y es de carácter obligatorio para todos los capitanes.
4. Los reglamentación y resultados oficiales se comunicarán en la web de Scaleauto (www.scaleauto-slot.com).
5. La comunicación en los cambios en la reglamentación se realizará a través de la página Facebook oficial de Scaleauto y por el grupo de Whatsapp del campeonato.

4. Comportamiento

1. Todos los participantes están invitados a comportarse con la máxima deportividad durante toda la duración del evento, incluso fuera del lugar donde tiene lugar la carrera.
2. En el interior está absolutamente prohibido fumar.
3. Las conductas antideportivas serán sancionadas.



5. Equipos

1. Se realizará en 3 circuitos de 8 carriles, con un máximo de 30 equipos.
2. En caso de haber más equipos, estos pasarán a ser reserva por orden de inscripción, teniendo prioridad los equipos preferentes.
3. Los equipos podrán ser de 2 o 3 pilotos. Uno de ellos ejercerá la figura de capitán.
4. Los equipos participantes se podrán inscribir en las siguientes categorías para todo el campeonato :
 - 5.1 Una de las 3 categorías **SCALEAUTO GT2, GT-3, GT-4** ,
 - 5.2 Una de las 2 categorías **SCALEAUTO HYPERCAR STD o PRO**.
5. Los equipos **GT-4** o **HY-STD** no pueden contener más de 1 piloto que hayan ganado alguna de las carreras de las ediciones precedentes en categorías superiores. En caso de duda, prevalecerá el juicio de la Dirección de Carrera.

6. Inscripciones

6. Las inscripciones son de 2 modos; **Equipos Preferentes y Equipos Generales**.
7. Los **Equipos Generales** serán cualquier equipo que desee participar en alguna prueba del campeonato.
8. Los **Equipos Preferentes** podrán ser todos los equipos que deseen participar y seguir el campeonato. Estos deberán asistir a al menos 2 de los 3 eventos y tendrán **prioridad** de:
 - Inscripción a las pruebas.
 - Preferencia inscripción evento WES 24h 2024 Igualada.
 - Bonificación de 50€ en la inscripción WES 2024 Igualada.
9. El coste de la inscripción de cada carrera es de 150€ por equipo y evento a pagar hasta **una semana antes del inicio del evento**, al club organizador, a través de PayPal: al siguiente número de cuenta de ASSOCIACIO CATALANA DE PROMOCIO DSLOT RACING (A.C.S.) código IBAN: **ES14 0049 0174 3127 1041 6772**.
10. Los **Equipos Preferentes** deberán realizar un pago reserva de 100€ antes del 4 enero de 2025. Este pago será efectivo a descontar del coste inscripción a última prueba del campeonato en Igualada. En el caso de no asistir a esta última, se devolverá el 50%.
11. Las Inscripciones se realizarán a través de e-mail a promotion@ibbautoracing.com indicando:
 - Nombre del equipo:
 - Categoría GT: GT-2, GT-3, GT-4:
 - Categoría HYPERCAR: STD / PRO
 - Participa en Carrera VIERNES FORMULA-1
 - Modo de inscripción (General o preferente).
 - Nombre del capitán y los componentes del equipo.



7. Modalidad de Campeonato

1. El Campeonato de 12h Resistencia RESISPAIN Scaleauto consta de 4 pruebas en cada uno de los 3 fines de semana.
2. Durante el fin de semana se desarrollará la prueba que se compone de 3 carreras de 2h30min con modelos GT y una 4a carrera de 4h obligatoria con modelos Hypercar. Duración total de 12h.
3. Las carreras se disputarán en circuitos SCALEAUTO PRO TRACK con **diseño inédito en cada una de ellas.**
4. Los eventos se disputarán en 3 circuitos.
5. El evento de Igualada se realizará coincidiendo con la XXVIII Edición del Campeonato de España.
6. Para cada prueba, los equipos deberán presentar:
 - GT-3 y GT-2: **Mínimo 2 coches diferentes modelos. Para la carrera 2 es obligatorio el modelo de la siguiente WES a la fecha del Evento.**
 - GT-4: 1,2 coches de diferentes modelos.
 - HYPERCAR: Modelo libre.

8. Reglamento técnico

1. El reglamento técnico Internacional GT y HYPERCAR Scaleauto. Donde se especifica cada una de las categorías, y que se encuentra publicado en la Web Oficial Scaleauto a su última actualización.

9. Entrenamientos Libres Cronometrados

1. Los entrenamientos libres cronometrados se distribuirán en 3 tandas, 1 el viernes, 1 el sábado y 1 el domingo, como se estipula en el Horario.
2. El orden de entrada a pista será una lista generada en función del dorsal asignado a la prueba.
3. Los entrenamientos libres serán cronometrados con una duración de entre 3 y 5 min por carril por todos los carriles en la duración que se estipula en el horario.
4. Los cambios de carril serán ascendentes: 1-2-3-4-5-6-....
5. El cambio de carril lo realizarán los propios equipos.
6. Sobre la tarima de pilotaje solo puede haber un piloto por equipo, tener más de uno será motivo de sanción.
7. Es de carácter **obligatorio** tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.
8. El entrenamiento libre cronometrado del domingo tendrá una duración de 30 min con la finalidad de limpiar la pista antes de iniciar la Carrera 4.



10. Entrenamientos Libres No Cronometrados

1. Los entrenamientos libres no cronometrados no dispondrán de Software de cronometraje y sin tiempo para el cambio de carril, es decir, el DS300 tendrá la duración total del entrenamiento.
2. El entrenamiento no cronometrado del sábado tendrá una duración establecida en el horario con la finalidad de dar un tiempo extra de entrenamiento y mantener la pista limpia para la Pole Position.
3. No es obligatorio tener un comisario en pista, los cambios de carril serán libres y podrá haber mas de un piloto por equipo en pista si hay carriles libres.

11. Verificaciones técnicas

1. Las verificaciones técnicas se llevan a cabo por miembros del comité técnico.
2. El orden de verificación será por orden de deposición en el parque cerrado, y por equipos GT2 y GT3 seguidos de los equipos GT4. dentro de ellos por equipos preferente y generales.
3. Los coches deben de depositarse en el parque cerrado:
 - En el horario fijado. No hacerlo se sancionará con ser el primero en la salida para la Pole Position. Si fuesen mas de uno, estos serian los primeros en salir en la pole y seria por orden inverso a su entrada en parque cerrado.
 - Con los formularios de verificación correspondientes (uno por modelo)
 - Con la carrocería sin tornillos y separada del chasis.
 - El chasis debe estar sin motor, el eje trasero desmontado y las llantas traseras sin neumáticos.
4. La carrocería debe tener las pegatinas de identificación y los dorsales de carrera suministrado por la Organización (un número para cada lado) y en el parabrisas o chasis con el nombre Equipo).
5. Los verificadores elegidos por la dirección de la carrera forman la Comisión Técnica, cuya tarea es realizar la verificación. En caso de duda sobre la regularidad, es obligatorio llamar a la dirección de carrera para decidir si el coche verifica o no.
6. El equipo debe indicar en el formulario de verificación para qué carrera corresponde cada modelo.
7. Los coches revisados y listos, junto a los formularios de verificación, serán recogidos por la dirección de carrera. A partir de ese momento no será posible manipular ni reasignar los coches.
8. La entrega de motor se realizará por sorteo en el momento de montaje de los coches. Cada mecánico confirmará el correcto funcionamiento de estos en su entrega.
9. En el warm up previo a cada carrera es posible realizar:
 1. Limpiar neumáticos y trencillas.
 2. Ajustar tornillos de basculación.
 3. Fijar elementos de la carrocería en su sitio original.
 4. Cambio de los cables del motor o del motor completo (con autorización previa de dirección de carrera al inicio del warm up). sino fuese suficientes, se puede continuar en tiempo de carrera.
10. Los modelos, incluso si ya han pasado las verificaciones, pueden estar sujetos a una verificación adicional por parte de la dirección de carrera (esté el coche en carrera o en parque cerrado).
11. Desde el inicio de la carrera y hasta 15 minutos después del fin de la carrera, el Comité Técnico puede realizar controles bajo solicitud por escrito de algún equipo (reclamación). En el caso de una verificación, se hará durante los cambios de carril y fuera del tiempo de carrera. En el caso de que el coche que se verifica sea regular, se aplicará una sanción al equipo reclamante.



12. Agrupaciones - Sorteo Carriles

1. Las agrupaciones de cada circuito se dividirán por grupos según pole position con el coche de la 2a carrera.
2. Para la agrupaciones de la 4a carrera con la categoría HY, se realizarán según las clasificaciones de las carreras GT distribuyendo los equipos en el siguiente orden:
 - PISTA A para las posición clasificación en GT: 1,4,7,10,13,16,19,22,25,28
 - PISTA B para las posición clasificación en GT: 2,5,8,11,14,17,20,23,26,29
 - PISTA C para las posición clasificación en GT: 3,6,9,12,15,18,21,24,27,30
3. Los carriles iniciales en las carreras GT será por elección de la pole position, elige primero y a partir de allí se asignan a cada circuito en bloques iguales para cada pista. La carrera HY la asignación de carriles iniciales es por posición obtenida en resultados GT, siendo el 1o asignado al carril 1. i así sucesivamente.

13. Carreras

1. La previa F 90-97 se disputará en 2 o 3 clasificatorias en 2 o 3 circuitos, según número de inscritos.
2. Se disputará una final F 90-97 con los mejores de cada pista (3 si se realiza en 3 pistas y 4 si se realiza en 2 pistas)
3. La duración de las carreras F 90-97 será de 5min por 8 carriles
4. Las 3 carreras GT se disputarán por los 8 carriles de 3 circuitos SCALEAUTO PRO TRACK.
 - Se generan 3 grupos:
 - Grupo 1: La carrera 1 se disputará en el circuito A. La carrera 2 se disputará en el circuito B. La carrera 3 se disputará en circuito C
 - Grupo 2: La carrera 1 se disputará en el circuito B. La carrera 2 se disputará en el circuito C. La carrera 3 se disputará en circuito A
 - Grupo 3: La carrera 1 se disputará en el circuito C. La carrera 2 se disputará en el circuito A. La carrera 3 se disputará en circuito B
5. La duración será para las carreras GT : 15min por cada uno de los 8 carriles, un total de 2:30h, según equipos inscritos., podría reducirse algunos minutos.
6. Se realizará un Warm-Up previo a cada carrera de 2 min en carril de salida. los equipos que empiezan descansando realizaran el warm up de forma conjunta con anterioridad a este warmup.
7. Los cambios de carril serán: 1,3,5,7,8,6,4,2 - 9,11,13,15,16,14,12,10 - 17,19,21,23,24,22,20,18 para las carreras de 8 carriles, según la pista asignada (pista A, pista B y pista C)
8. Los cambios de carril los realizará el comité técnico y está totalmente prohibido la manipulación de los coches.
9. Las pistas de descanso serán seguidas:
 - Pista A: Saliendo por la 2 y entrando por la 1
 - Pista B: Saliendo por la 15 y entrando por la 16
 - Pista C: Saliendo por la 18 y entrando por la 17
10. La 4a carrera HY se disputará en 3 clasificatorias en las 3 pistas.
11. La duración será para las 3 clasificatorias HY: 20min por 8 carriles.
12. Se disputará una semifinal de HYPERCAR con los 8 primeros clasificados HY-pro y los 8 primeros HY-Std. en 2 pistas agrupados por resultados siguientes:
 - PISTA A para las posición clasificación en HY Pro
 - PISTA B para las posición clasificación en HY Std
13. Se disputará una final HYPERCAR con los 4 primeros clasificados HY-Pro y los 4 primeros HY-Std en la pista C.
14. Durante la semifinal se disputara en las pistas C una carrera con los coches eliminados en clasificatorias para determinar la clasificación de estos a partir del puesto 8.
15. Durante la final se disputara en la pista A una carrera con los coches eliminados en la semifinal para obtener una Clasificación del 4o a 8o puesto de cada categoría.
16. La duración para la semifinales y final HY será de 6 min por 8 carriles.
17. El resultado final es al suma de todas las vueltas obtenidas excepto las clasificatorias.



14. Turnos de comisario

1. El comisario debe ser un miembro del equipo.
2. En entrenamientos libres:
 - cronometrados es de carácter obligatorio tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.
 - no cronometrados no es obligatorio tener un comisario en pista
3. En carrera:
 - cada equipo tendrá su comisario correspondiente posicionado en la misma posición que el número de la carril del piloto.
 - el comisario debe estar en la posición asignada 2 minutos antes del inicio del carril.
 - el comisario no puede manipular el coche, a excepción de las trencillas y solo en el caso de que el coche no pueda llegar hasta boxes.
 - el comisario deberá retirar el coche de la pista en el caso de que este no pueda continuar hasta boxes.
 - no está permitido abandonar el puesto de comisario ni hacer cambios de comisario en los puesto de comisario de difícil acceso a excepción autorizada por dirección de carrera.

15. Mantenimiento y reparación del coche

1. Para el mantenimiento y/o reparación, el mecánico del equipo debe realizar la recogida en la zona delimitada como Boxes.
2. Si el coche se encuentra parado a lo largo de la pista, podrá ser tanto el mecánico como el comisario el que haga llegar el coche hasta boxes; tras la reparación.
3. La devolución del vehículo será siempre en la zona delimitada como Boxes.
4. Solo se permite a un mecánico en boxes para reparar el coche; Puede estar ayudado por otras personas y puede ser o no miembro del equipo.
5. Líquidos, lubricantes, trapos y cinta para limpiar neumáticos son suministrados por la organización.
6. Cualquier pieza de repuesto necesaria durante la carrera debe verificarse antes del montaje, excepto el motor y los neumáticos que son entregados por la organización de carrera en boxes.
7. Las reparaciones del coche se llevan a cabo solo durante el tiempo de carrera, con corriente en pista.
8. Si se está realizando una reparación y para el tiempo de carrera, el mecánico deberá paralizar la reparación hasta la reanudación de la carrera.
9. Entre el cambio de carril no esta permitido tocar ni manipular ningún coche.
10. El alerón podrá ser reparado fuera de tiempo de carrera solo en el caso que se haya roto por acción de un comisario. en caso contrario se debe reparar en tiempo de carrera como máximo en las 5 vueltas posteriores al incidente.
11. Cambios de motor: Si se desea cambiar el motor , este se permite solo en tiempo de warm up o durante tiempo de carrera.
12. Se permite a los equipos que repiten coche, realizar las siguientes arreglos antes del inicio de la siguiente carrera con un tiempo máximo de 15min.
 1. Limpieza o cambio de neumáticos y trencillas.
 2. Ajustar tornillos de basculación.
 3. Recolocar piezas de carrocería dañadas en su sitio correspondiente.
 4. Cambio de motor o cualquier pieza mecánica necesaria que le impida inicio correcto de la carrera del coche.
 5. Los equipos que repiten coche deben cambiar neumáticos obligatoriamente.
13. Solo se permite el uso de 1 juego de neumáticos por carrera.

16 Puntuación y Clasificación

1. Las clasificaciones finales serán 6:
 - Clasificación General Hypercar PRO
 - Clasificación General Hypercar STD
 - Clasificación Categoría GT-2
 - Clasificación Categoría GT-3
 - Clasificación Categoría GT-4
 - Clasificación Categoría Formula 90-97
1. Para determinar las clasificaciones finales de la categorías GT de cada fin de semana se contabilizarán los puntos obtenidos por:
 - La suma de puntos de las [3 carreras de GT](#).
 - La suma de los puntos extra por: [Vuelta Rápida en cada una de las carreras](#).
2. La clasificación de cada carrera será en función de la suma de las vueltas y los sectores totales.

Posición	Carrera 4h (puntos)
1°	25
2°	20
3°	16
4°	13
5°	11
6°	10
7°	9,8,7,...,0

3. La puntuación en cada carrera será la siguiente:

	Puntos
Vuelta Rápida	1

4. La puntuación extra será por categorías.
5. En el caso de empate a vueltas, desempatará el sector de la pista y, en su defecto, el que haya completado antes la última vuelta.
6. En caso de empate a puntos al final de las 3 carreras, desempatará la suma total de vueltas obtenidas en las 2 carreras.
7. La clasificación final de cada categoría del RESISPAIN 2025 será la suma de los puntos obtenidos por cada equipo en cada carrera una de las carreras disputadas en cada una de las pruebas. En caso de un empate será por resultados obtenidos de carreras. (el que mas 1os puestos tiene, mas 2o puestos , mas terceros ... etc..)
8. Se podrá descartar solo el peor resultado en la categoría GT de todas las carreras en disputa (9).
9. Un equipo puntuará en la clasificación final si al menos entre 2 pilotos han participado en todas las pruebas asistidas por dicho equipo.



17. Sanciones

1. Las sanciones, impuestas por la Dirección de Carrera, serán proporcionales a la gravedad de las infracciones a las regulaciones técnicas y deportivas.
2. Se entiende como acción sancionable, cualquier acción que incumpla cualquier punto del reglamento tanto técnico como deportivo.
3. Las sanciones se dividen en 3 niveles.
4. En caso de que una acción sancionable no esté reglada, prevalecerá el juicio de la dirección de carrera para determinar el nivel de la sanción.
5. Sanciones generales:
 - 1 segundo extra en cada vuelta rápida de la Pole Position por:
 - Depositar los coches en el parque cerrado fuera del horario de estipulado
 - No estar preparado a la hora de realizar la Pole Position.
 - 3 puntos de la clasificación por:
 - Tener más de 1 piloto en los entrenamientos libres
 - La ausencia de comisario durante los entrenamientos libres cronometrados teniendo un piloto en pista.
 - El incumplimiento del reparto de carriles por piloto
6. Sanciones leves - Penalización de 3 vueltas:
 - El cambio de comisario en carrera en los puestos de difícil acceso.
 - Manipular el coche en los entrenamientos clasificatorios
 - Manipular el coche en boxes y fuera del tiempo de carrera
 - Comportamientos que no velen por un buen ambiente de carrera.
 - Reclamación de verificación de un coche que no incumple el reglamento se penalizará al equipo solicitante
7. Sanciones intermedias - Penalización 10 vueltas
 - El uso de líquidos y productos no permitidos desde el momento en el que empiezan las verificaciones técnicas.
 - Manipular el coche en las neutralizaciones entre carril y carril.
 - Manipular o reparar el coche fuera de la "mesa de boxes"
 - Ausencia de comisario en carrera
 - Fumar en el interior de las instalaciones
8. Sanciones graves - Penalización con la descalificación de la carrera.
 - Comportamientos antideportivos



18. Horarios y fechas

1. FECHAS:

GP Andalucía : 12h Jaen

21-22-23 Marzo

GP Andorra : 12h Encamp

13-14-15 Junio

GP Catalunya : 12h Igualada XXVIII Cto España Slot

31 Octubre, 1-2 Noviembre

Día	Evento		Horario	
Viernes	Entrenamientos Libres	Cronometrados - F1	15:00	16:00
	Parque Cerrado	Verificaciones técnicas F1	16:00	17:00
	Clasificatorias F1	Sprint 5min/carril	17:30	18:30
	Finales F1		18:30	19:30
	Breafig	Todos	19:30	19:45
	Entrenamientos Libres	Cronometrados - GT / HY	19:30	21:00
	Parque Cerrado	Entrega coches	20:00	21:00
Verificaciones técnicas HY		21:00	22:00	
Sábado	Breafig	Todos	7:30	7:45
	Entrenamientos Libres	No Cronometrados con muletos - Todos	7:30	10:30
	Parque Cerrado	Verificaciones Técnicas GT	8:30	10:30
		Presentación coches participantes - fotos	10:30	11:00
	Entrenamientos Cronometrados	Organización Mangas	11:00	12:00
	Carrera 1: GT	Carrera 1 2:30h	12:00	15:00
	Carrera 2: GT	Carrera 2 2:30h	15:00	18:00
	Carrera 3: GT	Carrera 3 2:30h	18:00	21:00
Cena		22:00		
Domingo	Entrenamientos Libres	No Cronometrados con muletos - Todos	7:30	8:00
	Clasificatorias Hypercar	Clasificatorias 20min/carril	8:30	12:00
	Semifinales Hypercar	6min/carril	12:00	13:00
	Finales Hypercar	6min/carril	13:00	14:00



19. Clubs organizadores



SLOT PRINCIPAT ANDORRA



Club Slot Jaen



CRIC CRAC SLOT CLUB



RP Racing PRO TEAM