



Scaleauto Slot Cars Championships 1/32

# ResiSpain 2026

*Reglamento Deportivo*



- *El Campeonato Resistencia RESISPAIN está compuesto por 3 pruebas nacionales. Cada una es un campeonato por si misma que consta de:*
  - ° *Carrera Classico Porsche Cup 911 RS-RSR*
  - ° *2 carreras GT de 4 horas.*
  - ° *1 carrera HY de 4 horas.*
- *Los campeones de las respectivas pruebas serán los campeones oficiales de Scaleauto de la CC. AA.*

.....

## 1. Dirección de carrera

1. La dirección de carrera estará compuesta por los representantes de cada sede del campeonato + voto de calidad de la Marca. Estos ejercerán las funciones de Jueces de carrera. Esta figura podrá ser delegada a una tercera persona bajo previo aviso. Las funciones de la dirección de carrera son:
  - Velar por el cumplimiento de las condiciones expuestas en el reglamento.
  - Gestión y dirección de la carrera.
  - Tomar las decisiones que sean oportunas.

## 2. Comité Técnico

1. El Comité técnico estará compuesto por los jueces de carrera y por delegados técnicos. Los delegados técnicos serán seleccionados por los jueces de carrera de cada sede. Las funciones del comité técnico son;
  - Verificaciones técnicas.
  - Verificaciones en mesa de boxes.
  - Cambios de carril\*.

\*Una vez verificados los coches, estos solo podrán ser manipulados por el comité técnico

## 3. Comunicaciones

1. Todas las comunicaciones de la Dirección de Carrera se difundirán a través de un micrófono.
2. Los capitanes de cada equipo son los únicos responsables de las comunicaciones entre dirección de carrera y el equipo.
3. El *breafing* será antes del inicio de los entrenamientos libres tanto del viernes como del sábado y es de carácter obligatorio para todos los capitanes.
4. Los reglamentación y resultados oficiales se comunicarán en la web de Scaleauto ([www.scaleauto-slot.com](http://www.scaleauto-slot.com)).
5. La comunicación en los cambios en la reglamentación se realizará a través de la página Facebook oficial de Scaleauto y por el grupo de Whatsapp del campeonato. podeis uniros a este en el siguiente link. <https://chat.whatsapp.com/I9FijeX256Z3XTfz8s8QsL>

## 4. Comportamiento

1. Todos los participantes están invitados a comportarse con la máxima deportividad durante toda la duración del evento, incluso fuera del lugar donde tiene lugar la carrera.
2. En el interior está absolutamente prohibido fumar.
3. Las conductas antideportivas serán sancionadas.

## 5. Equipos

1. En eventos de **2 circuitos de 8 carriles**, se admitirán un máximo de 24 equipos.
2. En el evento de 4 circuitos de 8 carriles, se admitirán un máximo 40 equipos.
3. En caso de haber más equipos, estos pasarán a ser reserva por orden de inscripción, teniendo prioridad los equipos preferentes.
4. Los equipos podrán ser de 2 o 3 pilotos. Uno de ellos ejercerá la figura de capitán.
5. Los equipos participantes se podrán inscribir en las siguientes categorías para todo el campeonato :
  - 5.1 Una de las 3 categorías **SCALEAUTO GT2, GT-3 o GT-4**,
  - 5.2 Una de las 2 categorías **SCALEAUTO HYPERCAR STD o PRO**.
6. Los equipos **GT-4** o **HY-STD** **no pueden contener más de 1 piloto que hayan ganado alguna de las carreras de las ediciones actual o precedentes** en categorías superiores. En caso de duda, prevalecerá el juicio de la Dirección de Carrera.

## 6. Inscripciones

7. Las inscripciones son de 2 modos; **Equipos Preferentes y Equipos Generales**.
8. Los **Equipos Generales** serán cualquier equipo que desee participar en alguna prueba del campeonato.
9. Los **Equipos Preferentes** podrán ser todos los equipos que deseen participar y seguir el campeonato. Estos deberán asistir a al menos 2 de los 3 eventos y tendrán **prioridad** de:
  - Inscripción a las pruebas.
  - Preferencia inscripción evento WES 24h Igualada.
  - Bonificación de 50€ en la inscripción WES 24h GT Igualada
  - **Bonificación de 50€ en la inscripción WES 24h HY Igualada**
10. El coste de la inscripción de cada carrera es de 150€ por equipo y evento a pagar hasta **una semana antes del inicio del evento**, al siguiente numero de cuenta de ASSOCIACIO CATALANA DE PROMOCIO D'SLOT RACING (A.C.S.) código IBAN: **ES14 0049 0174 3127 1041 6772**.
11. Los **Equipos Preferentes** deberán realizar un pago reserva de 100€ antes del 5 enero de 2026. Este pago será efectivo a descontar del coste inscripción a última prueba del campeonato en Igualada. En el caso de no asistir a esta última, se devolverá el 50%.
12. Las Inscripciones se realizarán a través de **google form del link facilitado por la organización**. Donde se pedirá
  - Nombre del equipo:
  - Categoría GT: GT-2, GT-3, GT-4:
  - Categoría HYPERCAR: STD / PRO:
  - Participa en Carrera VIERNES Porsche 911:
  - Modo de inscripción (General o preferente):
  - Nombre del capitán y los componentes del equipo.
  - **Justificante de pago.**

Cualquier incidencia o clarificación contactar con [promotion@ibbautoracing.com](mailto:promotion@ibbautoracing.com)



## 7. Modalidad de Campeonato

1. El Campeonato de 12h Resistencia RESISPAIN Scaleauto consta de 3 pruebas en cada uno de los 3 fines de semana.
2. Durante el fin de semana se desarrollará la prueba que se compone de 2 carreras de 4h con modelos GT y una 3a carrera de 4h con modelos Hypercar. Duración total de 12h.
3. Las carreras se disputarán en circuitos SCALEAUTO PRO TRACK con **diseño inédito en cada una de ellas**.
4. Los eventos de Asturias y Andalucía se disputarán en 2 circuitos.
5. El evento de Igualada, coincidiendo con la XXIX Edición del Campeonato de España se disputará en 4 circuitos de 8 carriles. (si la inscripción es menor o igual que 30 se realizará en 3 circuitos)
6. Para cada prueba, los equipos deberán presentar:
  - GT-3 y GT-2: Mínimo 2 coches diferentes modelos. Para la carrera 2 es obligatorio el modelo de la siguiente WES a la fecha del Evento. (WES 2026. Modelo BMW M8, WES 2027 modelo Audi R8 GT2).
  - GT-4: 1 o 2 coches de diferentes modelos.
  - HYPERCAR: Modelo libre.

## 8. Reglamento técnico

1. El reglamento técnico Internacional GT y HYPERCAR Scaleauto. Donde se especifica cada una de las categorías, y que se encuentra publicado en la Web Oficial Scaleauto a su última actualización.

## 9. Entrenamientos Libres Cronometrados

1. Los entrenamientos libres cronometrados se distribuirán en 3 tandas, 1 el viernes, 1 el sábado y 1 el domingo, como se estipula en el Horario.
2. El orden de entrada a pista será una lista generada en función del dorsal asignado a la prueba.
3. Los entrenamientos libres serán cronometrados con una duración de entre 3 y 5 min por carril por todos los carriles en la duración que se estipula en el horario.
4. Los cambios de carril serán ascendentes: 1-2-3-4-5-6-....
5. El cambio de carril lo realizarán los propios equipos.
6. Sobre la tarima de pilotaje solo puede haber un piloto por equipo, tener más de uno será motivo de sanción.
7. Es de carácter **obligatorio** tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.
8. El entrenamiento libre cronometrado del domingo tendrá una duración de 30 min con la finalidad de limpiar la pista antes de iniciar la Carrera.



## 10. Entrenamientos Libres No Cronometrados

1. Los entrenamientos libres no cronometrados no dispondrán de Software de cronometraje y sin tiempo para el cambio de carril, es decir, el DS300 tendrá la duración total del entrenamiento.
2. El entrenamiento no cronometrado del sábado tendrá una duración establecida en el horario con la finalidad de dar un tiempo extra de entrenamiento y mantener la pista limpia para la Pole Position.
3. No es obligatorio tener un comisario en pista, los cambios de carril serán libres y podrá haber mas de un piloto por equipo en pista si hay carriles libres.

## 11. Verificaciones técnicas

1. Las verificaciones técnicas se llevan a cabo por miembros del comité técnico.
2. El orden de verificación será por orden de deposición en el parque cerrado. Los Hypercar verifican todos juntos en viernes en dos grupos. Los GT empezaran por montar los GT2 y GT3 hasta el 50% de los equipos presentes. El resto de equipos GT3 y GT4 controlarán y realizaran las pre-verificaciones de estos delante de ellos, rellenando los formularios correspondientes. Una vez terminada esta primera ronda de montaje, se invierten las posiciones y los verificadores pasan a a montar los coches y los que han montado sus coche en primera ronda pasan a pre-verificar. Después de montaje todos los coches pasaran a verificaciones definitivas.
3. Los coches deben de depositarse en el parque cerrado:
  - En el horario fijado. No hacerlo se sancionará con ser el primero en la salida para la Pole Position. Si fuesen mas de uno, estos serian los primeros en salir en la pole y seria por orden inverso a su entrada en parque cerrado.
  - Con los formularios de verificación correspondientes (uno por modelo).
  - Con la carrocería sin tornillos y separada del chasis.
  - El chasis debe estar sin motor, el eje trasero desmontado y las llantas traseras sin neumáticos.
4. La carrocería debe tener las pegatinas de identificación y los dorsales de carrera suministrado por la Organización (un número para cada lado) y en el parabrisas o chasis con el nombre Equipo). Los equipos prioritarios tengan un dorsal asignado a principio de temporada.
5. Los verificadores elegidos por la dirección de la carrera forman la Comisión Técnica, cuya tarea es realizar la verificación. En caso de duda sobre la regularidad, es obligatorio llamar a la dirección de carrera para decidir si el coche verifica o no.
6. El equipo debe indicar en el formulario de verificación para qué carrera corresponde cada modelo.
7. Los coches revisados y listos, junto a los formularios de verificación, serán recogidos por la dirección de carrera. A partir de ese momento no será posible manipular ni reasignar los coches.
8. La entrega de motor se realizará por sorteo en el momento de montaje de los coches. Cada mecánico confirmará el correcto funcionamiento de estos en su entrega.
9. En el warm up previo a cada carrera es posible realizar:
  1. Limpiar neumáticos y trencillas.
  2. Ajustar tornillos de basculación.
  3. Fijar elementos de la carrocería en su sitio original.
  4. Cambio de los cables del motor o del motor completo (con autorización previa de dirección de carrera al inicio del warm up). sino fuese suficientes, se puede continuar en tiempo de carrera.
10. Los modelos, incluso si ya han pasado las verificaciones, pueden estar sujetos a una verificación adicional por parte de la dirección de carrera (esté el coche en carrera o en parque cerrado).
11. Desde el inicio de la carrera y hasta 15 minutos después del fin de la carrera, el Comité Técnico puede realizar controles bajo solicitud por escrito de algún equipo (reclamación). En el caso de una verificación, se hará durante los cambios de carril y fuera del tiempo de carrera. En el caso de que el coche que se verifica sea regular, se aplicará una sanción al equipo reclamante.



## 12. Agrupaciones - Sorteo Carriles

1. La Pole Position será a 1min por carril indicado, empezando justo antes del sensor. No estar preparado para entrar a pista será sancionado.
2. El orden de la Pole Position será por categorías, primero GT-4, seguido por GT-3, y por último los GT-2, y según el número de motor, del número mas bajo al más alto.
3. La Pole Position se realizará de forma simultánea en 2 circuitos.
4. El carril para la Pole Posición será el número 3 de cada circuito.
5. Los coches solo los podrá manipular el comité técnico y el mecánico del equipo. En tiempo de Pole, durante el tiempo asignado, se podrán hacer las mismas reparaciones que se permiten en el warm up antes de la carrera Excepto el cambio autorizado de motor.
6. La pole se realizará con 2 coches. En circuito 1 con el GT asignado carrera 2 (Coche WES anual). Circuito 2 coche asignado carrera 3 (hypercar).
7. La clasificación que determina la elección de carriles es la siguiente:
  - La vuelta rápida del Circuito 1 será para la carrera 1 y 2. La vuelta rápida del Circuito 2 será para la carrera 3.
8. En caso de empate, servirá el orden de realización de la Pole Position, siendo el ganador del desempate el que haya realizado el tiempo con anterioridad.
9. La elección del carril inicial en las carrera del Sábado lo realizará el primer clasificado y el resto de esta categoría irá detrás respetando según cambio de carril inverso. Ej. El 1º elige el Carril 5, el 2º irá en Carril 3. Carril inicial a elegir en el circuito1.
10. La elección del carril y circuito en la carrera del domingo lo realizará el primer clasificado Hypercar y se repartiran el resto de esta categoría irá detrás respetando según cambio de carril inverso. Ej. El 1º [elige el Carril 5, el 2º irá Carril 3...](#)
11. La elección del carril y circuito en la carrera del domingo en el evento final, si hay mas de 24 equipos, [se repartirán los equipos en los circuitos disponibles en función de los resultados de los entrenos cronometrados \(pole\). Ubicando el 1er clasificado en el circuito 1 \(carril 1 o descanso si existiera\), el segundo en el mismo carril del circuito 2 y así hasta llenar los circuitos y carriles disponibles, por orden ascendente.](#)

## 13. Turnos de comisario

1. El comisario debe ser un miembro del equipo.
2. En entrenamientos libres:
  - cronometrados es de carácter obligatorio tener un comisario si hay un piloto del equipo en pista, no realizar la asistencia será motivo de sanción.
  - no cronometrados no es obligatorio tener un comisario en pista
3. En carrera:
  - cada equipo tendrá su comisario correspondiente posicionado en la misma posición que el número de la carril del piloto.
  - el comisario debe estar en la posición asignada 2 minutos antes del inicio del carril.
  - el comisario no puede manipular el coche, a excepción de las trencillas y solo en el caso de que el coche no pueda llegar hasta boxes.
  - el comisario deberá retirar el coche de la pista en el caso de que este no pueda continuar hasta boxes.
  - no está permitido abandonar el puesto de comisario ni hacer cambios de comisario en los puesto de comisario de difícil acceso a excepción autorizada por dirección de carrera



## 14. Carreras

1. La previa P911 se disputará en 2 o 3 clasificatorias en 2 o 3 circuitos, según número de inscritos.
2. Se disputará una final P911 con los mejores de cada pista (3 si se realiza en 3 pistas y 4 si se realiza en 2 pistas)
3. La duración de las carreras P911 será de 5min por 8 carriles.
4. Las 2 carreras GT se disputarán por los 8 carriles de 2 circuitos SCALEAUTO PRO TRACK.
  - Se generan 2 grupos:
    - Grupo 1: La carrera 1 se disputará en el circuito A. La carrera 2 se disputará en el circuito B.
    - Grupo 2: La carrera 1 se disputará en el circuito B. La carrera 2 se disputará en el circuito A.
5. En el evento final se disputará con 2,3 o 4 circuitos dependiendo de los equipos inscritos:
  - Hasta 24 equipos: 2 grupos Grupo en 2 circuitos con hasta 4 descansos por circuito, misma dinámica que el resto del campeonato.
  - Entre 26 y 28 equipos: Se eliminan los carriles necesarios entre 14 al 16 y los 30 al 32 según inscritos.
    - Grupo 1: Carrera 1 en circuitos 1-2, Carrera 2 en circuitos 3-4,
    - Grupo 2: Carrera 1 en circuitos 3-4, Carrera 2 en circuitos 1-2,
  - Entre 30 y 40 equipos:
    - Grupo 1: Carrera 1 en circuitos 1-2, Carrera 2 en circuitos 3-4,
    - Grupo 2: Carrera 1 en circuitos 3-4, Carrera 2 en circuitos 1-2,
6. La duración será para las carreras GT: 20 min por cada uno de los 8 carriles (10min en la evento de 4 pistas), un total de 4h, según equipos inscritos. podría reducirse algunos minutos.
7. Se realizará un Warm-Up previo a cada carrera de 5min en carril de salida. los equipos que empiezan descansando realizaran el warm up de forma conjunta con anterioridad a este warmup.
8. Los cambios de carril serán: 1,3,5,7,8,6,4,2 - 9,11,13,15,16,14,12,10. Para las carreras de 8 carriles, según la pista asignada (pista A, pista B)
9. Los cambios de carril los realizará el comité técnico y está totalmente prohibido la manipulación de los coches.
10. Las pistas de descanso serán seguidas simétricas en ambos circuitos.
  - Saliendo por la 2 y entrando por la 1 (Si hay 2 descansos).
  - Saliendo por la 2 y entrando por la 1 y saliendo por la 7 y entrando en la 8 (si hay 3 o 4 descansos).
11. La 3a carrera HY se disputará en los 2 circuitos de forma continuada. 10 min por carril..
12. En el evento final se disputará con 3 o 4 circuitos (24 equipos o mas):
  - Se repartirán los equipos en los circuitos disponibles en función de los resultados de los entrenos cronometrados( pole). ubicando el 1er clasificado en el circuito 1, el segundo en el circuito 2 y así hasta llenar los circuitos y carriles disponibles.
  - En cada circuito se disputa una carrera clasificatoria a 12 min por carril.
  - El resultado de la clasificatoria ordenará a todos los equipos en una segunda carrera final a 8 carriles.
    - Circuito 1 se clasifican los mejor HY. Asignado carriles iniciales en función del resultado general de la carrera clasificatoria. Ubicando el 1er clasificado en el carril 1 o descanso si existiera y el resto de forma correlativa rellenando el resto de carriles (no por orden de cambio de carril).
    - Circuito 2 se clasifican los mejores HY-std, rellenado, si fuese necesario por los siguientes HY no clasificados en el circuito 1 (Estos no podrán optar a posiciones superiores a las que se disputan en el circuito 1). Ubicados del mismo sistema que en el circuito 1.
    - El resto de circuitos disponibles se rellenaran con el resto de equipos en función del resultado scratch. Estos no podrán optar a posiciones superiores a las que se disputan en los otros circuitos). Ubicados del mismo sistema que en el circuito 1





## 15. Mantenimiento y reparación del coche

1. Para el mantenimiento y/o reparación, el mecánico del equipo debe realizar la recogida en la zona delimitada como Boxes.
2. Si el coche se encuentra parado a lo largo de la pista, podrá ser tanto el mecánico como el comisario el que haga llegar el coche hasta boxes.
3. La devolución del vehículo será siempre en la zona delimitada como Boxes.
4. Líquidos, lubricantes, trapos y cinta para limpiar neumáticos son suministrados por la organización.
5. Cualquier pieza de repuesto necesaria durante la carrera debe verificarse antes del montaje, excepto el motor y los neumáticos que son entregados por la organización de carrera en boxes.
6. Las reparaciones del coche se llevan a cabo solo durante el tiempo de carrera, con corriente en pista.
7. Si se está realizando una reparación y para el tiempo de carrera, el mecánico deberá paralizar la reparación hasta la reanudación de la carrera.
8. Entre el cambio de carril no esta permitido tocar ni manipular ningún coche.
9. El alerón podrá ser reparado fuera de tiempo de carrera solo en el caso que se haya roto por acción de un comisario. en caso contrario se debe reparar en tiempo de carrera como máximo en las 10 vueltas posteriores al incidente.
10. Cambios de motor: Si se desea cambiar el motor, este se permite solo en tiempo de warm up o durante tiempo de carrera.
11. Se permite a los equipos que repiten coche, realizar las siguientes arreglos antes del inicio de la siguiente carrera con un tiempo máximo de 10min.
  1. Limpieza trencillas.
  2. Ajustar tornillos de basculación.
  3. Recolocar piezas de carrocería dañadas en su sitio correspondiente.
  4. Cambiar neumáticos obligatorio.
  5. No se permiten cambiar piezas mecánicas salvo que estas impidan el inicio de carrera, conllevaran una penalización de 5v.
12. Solo se permite el uso de 1 juego de neumáticos por carrera.
13. La organización valorará un cambio de neumáticos durante la carrera en caso de aparecer un neumático estructuralmente defectuoso.



## 16 Puntuación y Clasificación

1. Las clasificaciones finales serán 6:
  - Clasificación General Hypercar PRO
  - Clasificación General Hypercar STD
  - Clasificación Categoría GT-2
  - Clasificación Categoría GT-3
  - Clasificación Categoría GT-4
  - Clasificación Categoría Porsche 911 clasico
1. Para determinar las clasificaciones finales de la categorías de cada fin de semana se contabilizarán los puntos obtenidos por:
  - La suma de puntos obtenidos en cada categoría.
  - La suma de los puntos extra por: [Vuelta Rápida en cada una de las carreras.](#)
2. La clasificación de cada carrera será en función de la suma de las vueltas y los sectores totales.

Posición	Carrera 4h (puntos)
1°	25
2°	20
3°	16
4°	13
5°	11
6°	10
7°	9,8,7,...,0

3. La puntuación en cada carrera será la siguiente:

	Puntos
Vuelta Rápida	1

4. La puntuación extra será por categorías.
5. En el caso de empate a vueltas, desempatará el sector de la pista y, en su defecto, el que haya completado antes la última vuelta.
6. En caso de empate a puntos al final de las 2 carreras, desempatará la suma total de vueltas obtenidas en las 2 carreras.
7. La clasificación final de cada categoría del RESISPAIN 2026 será la suma de los puntos obtenidos por cada equipo en cada carrera una de las carreras disputadas en cada una de las pruebas. En caso de un empate será por resultados obtenidos de carreras. (el que mas 1os puestos tiene, mas 2o puestos , mas terceros ... etc..)
8. Un equipo puntuará si en el evento final debe haber al menos 1 piloto participante en alguna de las carreras precedente. Y al menos 2 pilotos del equipo hayan realizado hayan realizado 2 pruebas.



## 17. Sanciones

1. Las sanciones, impuestas por la Dirección de Carrera, serán proporcionales a la gravedad de las infracciones a las regulaciones técnicas y deportivas.
2. Se entiende como acción sancionable, cualquier acción que incumpla cualquier punto del reglamento tanto técnico como deportivo.
3. Las sanciones se dividen en 3 niveles.
4. En caso de que una acción sancionable no esté reglada, prevalecerá el juicio de la dirección de carrera para determinar el nivel de la sanción.
5. Sanciones generales:
  - 1 segundo extra en cada vuelta rápida de la Pole Position por:
    - Depositar los coches en el parque cerrado fuera del horario de estipulado .
    - No estar preparado a la hora de realizar la Pole Position.
  - 3 puntos de la clasificación por:
    - Tener más de 1 piloto en los entrenamientos libres
    - La ausencia de comisario durante los entrenamientos libres cronometrados teniendo un piloto en pista.
    - El incumplimiento del reparto de carriles por piloto
6. Sanciones leves - Penalización de 3 vueltas:
  - El cambio de comisario en carrera en los puestos de difícil acceso.
  - Manipular el coche en los entrenamientos clasificatorios
  - Manipular el coche en boxes y fuera del tiempo de carrera
  - Comportamientos que no velen por un buen ambiente de carrera.
  - Reclamación de verificación de un coche que no incumple el reglamento se penalizará al equipo solicitante
7. Sanciones intermedias - Penalización 5 vueltas
  - El uso de líquidos y productos no permitidos desde el momento en el que empiezan las verificaciones técnicas.
  - Manipular el coche en las neutralizaciones entre carril y carril.
  - Manipular o reparar el coche fuera de la "mesa de boxes"
  - Ausencia de comisario en carrera
  - Fumar en el interior de las instalaciones
8. Sanciones graves - Penalización con la descalificación de la carrera.
  - Comportamientos antideportivos

## 18. Horarios y fechas

### 1. FECHAS:

GP Andalucía : 12h Estepa	13-14-15 Febrero
GP Asturias : 12h Vega de Sariego.	22-23-24 Mayo
GP Catalunya : 12h Igualada XXIX Cto España Slot	6-7-8 Noviembre

Día	Evento		Horario	
Viernes	Entrenamientos Libres	Cronometrados - P911	15:00	16:00
	Parque Cerrado	Verificaciones técnicas P911	16:00	17:00
	Clasificatorias P911	Sprint 5min/carril	17:30	18:30
	Finales P911		18:30	19:30
	Breafing	Todos	19:30	19:45
	Entrenamientos Libres	Entrenamientos Libres	19:30	21:00
	Parque Cerrado	Entrega coches HY	20:00	21:00
		Verificaciones técnicas HY	20:30	22:00
Sábado	Breafing	Todos	7:30	7:45
	Entrenamientos Libres	Entrenamientos Libres	7:30	10:30
	Parque Cerrado		9:00	9:15
	Parque Cerrado	Verificaciones Técnicas GT	9:15	10:45
		Presentación coches participantes - fotos	10:45	11:00
	Entrenamientos Cronometrados	Organización Mangas	11:00	12:00
	Carrera 1: GT	Carrera 1 4:00h	12:00	16:00
	Carrera 2: GT	Carrera 2 4:00h	16:00	20:00
Domingo	Cena		22:00	
	Entrenamientos Libres	No Cronometrados con muletos - Todos	8:00	8:15
	Carrera 3: HY	Clasificatorias	8:30	14:00





CLUB SLOT VALLE DE ASTURIAS



Club Slot Estepa



CRIC CRAC SLOT CLUB



RP Racing PRO TEAM

